

I seguenti percorsi comuni verranno attuati tenendo conto dei punti di partenza e dei livelli delle singole classi, dei dispositivi tecnologici in dotazione ai plessi, della connessione alla rete e delle progettazioni annuali dei vari plessi.

<b>PROGETTAZIONE DI PERCORSI COMUNI IN AMBITO INFORMATICO</b>					
	<b>Classe prima</b>	<b>Classe seconda</b>	<b>Classe terza</b>	<b>Classe quarta</b>	<b>Classe quinta</b>
<b>Sviluppo del pensiero computazionale:</b>	Coding analogico (unplugged)	Coding analogico (unplugged)	Programmi e App per Coding: Code org, Coding for Kids, Scratch...	Programmi e App per Coding: Code org, Coding for Kids, Scratch...	Programmi e App per Coding: Code org, Coding for Kids, Scratch...
<b>Conoscere il funzionamento di base del computer:</b>	Accensione e spegnimento corretto del dispositivo; uso della tastiera e del mouse per dare semplici comandi; aprire e chiudere un programma.	Accensione e spegnimento corretto del dispositivo; uso della tastiera e del mouse per dare semplici comandi; aprire e chiudere un programma.	Accensione e spegnimento corretto del dispositivo; uso della tastiera e del mouse per dare semplici comandi; aprire e chiudere un programma. Creare, salvare e chiudere correttamente file e cartelle.	Accensione e spegnimento corretto del dispositivo; uso della tastiera e del mouse per dare semplici comandi; aprire e chiudere un programma. Creare, salvare e chiudere correttamente file e cartelle.	Accensione e spegnimento corretto del dispositivo; uso della tastiera e del mouse per dare semplici comandi; aprire e chiudere un programma. Creare, salvare e chiudere correttamente file e cartelle.
<b>Conoscere e utilizzare semplici programmi</b>	Paint, word, software didattici.	Paint, Word, software didattici.	Utilizzare semplici materiali digitali per l'apprendimento e l'organizzazione delle conoscenze: Powerpoint, Prezy, Word e software didattici.	Utilizzare semplici materiali digitali per l'apprendimento e l'organizzazione delle conoscenze: power point, Prezy, Cmap, E-draw Map, Word e software didattici. Conoscenza e uso consapevole della rete Internet	Utilizzare semplici materiali digitali per l'apprendimento e l'organizzazione delle conoscenze e per realizzare progetti personali in maniera creativa : Powerpoint, Prezy, Word e software didattici. Conoscenza e uso consapevole della rete Internet