

## PROGETTARE UN COMPITO DI REALTA'

TITOLO: L'isola del ripasso	
DESCRIZIONE COMPITO O PERFORMANCE PRODOTTA  Un gioco da tavolo per classe (1D- 1E)	Competenze culturali: Matematica Scienze  Tempi di realizzazione Tre settimane
Modalità di realizzazione: (in entrambe le classi)	
1) Scrittura del regolamento di gioco condiviso fra le due classi	
2) Suddivisione dei compiti, ai vari gruppi, per la creazione del materiale	
3) Preparazione delle domande, con relative risposte, da usare nel gioco	
4) Realizzazione grafica della plancia da gioco, delle pedine, preparazione dei cartoncini per le carte e di un dado con facce colorate	
5) Testare il gioco in classe e nell'altra classe	

Professori: Gianluca Pavesi e Sara Trippetta