

## PROGETTARE UN COMPITO DI REALTA'

<b>TITOLO: .: ED.ALIMENTARE: CORRETTA ALIMENTAZIONE E DISTURBI ALIMENTARI (collegato al progetto d'Istituto "Unplugged" sulle dipendenze e i problemi dell'adolescenza)</b>	
<p>DESCRIZIONE COMPITO O PERFORMANCE PRODOTTA Cosa devono realizzare in pratica gli studenti alla fine della UDA?</p> <p>PRESENTAZIONE POWERPOINT</p>	<p>Competenze culturali: Matematica Scienze Tecnologia</p> <p>Tempi di realizzazione ?</p>
<b>Modalità di realizzazione:</b>	
1) In ambito di educazione alimentare stabilire una corretta alimentazione in base ai principi nutritivi e alla piramide alimentare	
2) Suddivisione in gruppi per creare un menù giornaliero per un adolescente, in relazione all'età, al sesso, alle attività svolte,... Cercando di sviluppare una riflessione ad esempio confrontando menù di adolescenti sportivi e non	
3) Creazioni di tabelle e grafici con il computer dei vari menù	
4) Realizzazione della presentazione powerpoint dove si parla in generale dell'educazione alimentare e riflessione sui differenti stili di vita.	